

Fischerstechen 26.08.2023



Beispielbild 2022. Entspricht nicht dem aktuellen Regelwerk!

In Kooperation von:



100
JAHRE

SAARBRÜCKER
KANU-CLUB e.V.

Regelwerk Fischerstechen

Alle Teilnehmer des Fischerstechens müssen sich in 2er Teams per Email an info@erlebnispunkte.de angemeldet haben.

Teilnehmer

Ein Team besteht aus jeweils:

- einem Paddler. Mit Doppelpaddel sitzend hinten auf dem Team-SUP
- einem Stecher (mit Schwimmweste bekleidet). Mit Lanze stehend vorne auf dem Team-SUP

Turnierablauf

- Das Fischerstechen findet auf Stand Up Paddle Team Boards statt. Auf einem SUP befindet sich jeweils 1 Team mit 2 Personen – der Hintere sitzt auf dem Board, steuert und paddelt das SUP vorwärts in den „Kampf“ (ähnlich einem Ritterturnier), der Vordere steht auf dem Board, hat die Lanze in der Hand und versucht den Stecher des gegnerischen Teams vom SUP zu stoßen.
- Als Trefferfläche dient ausschließlich die Schwimmweste des Gegners. Ein Treffen anderer Körperteile ist nicht zulässig, zählt nicht als Treffer und führt automatisch zum Sieg des gegnerischen Teams.
Als Trefferfläche kann ebenfalls die gepolsterte Spitze der Lanze dienen.
- Sieger ist, wer stehen bleibt und den gegnerischen Stecher zum Fallen bringt.
- Bleiben beide Stecher stehen, gibt es einen weiteren 2. Versuch.
- Bleiben wieder beide Stecher stehen, gehen beide Teams als Sieger weiter in die nächsten Runden.
- Im Finale wird so lange „gekämpft“ bis ein Stecher fällt und somit der Sieger feststeht.
- Fallen bei einem Kampf beide Stecher, so gehen beide Teams als Verlierer in die nächsten Runden.
- Sollten im Finale beide Stecher fallen, wird so lange „gekämpft“, bis ein Stecher stehen bleibt und somit der Sieger feststeht.
- Ein Stecher zählt als gefallen, wenn er nicht mehr steht. Egal, ob er dabei nur auf das Board oder ins Wasser fällt.
- Sollte ein Team mit unfairen Mitteln arbeiten (z.B. fixieren auf/an dem Board, Treffen des gegnerischen Stechers an unerlaubten Stellen, übertriebene unangemessene Härte und/oder Gewalt (wir sind alle zum Spaß hier!), Lanze des Gegners festhalten ...) wird ein Schiedsrichter eingreifen und den Sieger/Verlierer bestimmen)

Turnier Modus, erreichen der nächsten Runde

- Es treten immer zwei Teams gegeneinander an
- Der Sieger kommt eine Runde weiter und wird gegen einen Sieger aus einem anderen Kampf antreten.
- Der Verlierer kommt eine Runde weiter und wird gegen einen Verlierer aus einem anderen Kampf antreten. Ein zweimaliges Verlieren bedeutet das Ausscheiden.